

Systemes concurrents

CTD1 : 03/09/18 – 14h

Explosion combinatoire du nombre d'états = complexité prog concurrente

CTD2 : 04/09/18 – 14h

Accès simultané à une même donnée protégé

01:11:00 -> Charly se moque du prof

Propriétés fonctionnelles : sorties garanties en fonction des entrées

Attendre / signaler / conditions

- 1) Interface de l'objet
- 2) Conditions d'acceptation
→ à quelle condition peut-on effectuer l'opération sans avoir à attendre
- 3) Variables d'état
- 4) Condition d'acceptation en logique = invariant

Exercice : barbier (1 siège, 1 barbier, plusieurs clients) avec les moniteurs

- 1) Interface
- 2)
 - Siège
→ s'asseoir ... le siège est vide (et le client barbu)
→ se lever ... le siège est occupé et plus de barbe
 - Barbe → raser ... barbe présente
- 3) occupe : booléen ; barbe : booléen
- 4) barbe => occupe

raser() :

si \neg (barbe) alors RP.attendre()