

RAPPORT INDIVIDUEL D'ITÉRATION

ITÉRATION 1

Édouard LUMET <edouard.lumet@etu.enseeiht.fr>

5 juin 2018

Travail effectué

Lors de cette itération, j'ai travaillé sur les parties modèle et vue du sous-système d'édition. J'ai notamment développé les classes **UmlAttribute** et **AttributeDisplay**. La première classe est la représentation (le modèle) d'un attribut en termes de classe JAVA, au sein de l'application. La seconde classe est la représentation (la vue) d'un attribut en utilisant SWING et notamment les JPanel.

Étant responsable du dépôt Github, j'ai également fait du support pour son utilisation et l'utilisation de GIT auprès de mes collègues, ainsi que la gestion du dépôt en tant qu'administrateur. J'ai effectué d'autres activités transverses en la qualité d'animateur et d'interface avec le client pour les livrables.

Le dépôt est disponible à l'adresse suivante : <https://github.com/echodeltaFR/UML7>.

Difficultés rencontrées

Une première difficulté, d'ordre technique, fut de développer avec SWING. N'ayant jamais fait d'interface graphique en JAVA, j'ai dû m'appuyer sur le seul TP fait pour ma part avec SWING.

Un autre point qui m'a ralenti lors de cette itération fut la prise en charge du dépôt GIT, avant que tout le monde soit au point quant à son utilisation. Je n'avais pas prévu cette charge au départ.